

シャッフルボード		スポーツ・ニュースポーツ	
活動内容	コート反対側にある得点圏(ダイアグラム)に向かって円盤(ディスク)をキューと呼ばれるスティックで押し進め、得点を競うゲーム。ビリヤードのような知的なスポーツで、一種の陣取りゲームである。	対象年齢	小学生以上
		活動時間	1～2時間
準備物	各団体・個人	筆記用具	
	自然の家	ディスク、キュー、専用カーペット、スコアカード、板挟み	
活動例	<p>(1)活動場所に集合します。(プレイホール、コミュニティールーム、クラフトAなど)</p> <p>(2)ゲームの説明を行います。 <ul style="list-style-type: none"> ・グループをつくります(2～4人1組を事前に編成しておく。) ・ゲームの内容、方法(ルールなど)、について説明を行います。 </p> <p>(3)ゲームを開始します。 <ul style="list-style-type: none"> ・シングルスゲームの進め方 <ul style="list-style-type: none"> ① じゃんけんで先行を決める。 ② 先行からまず、1枚のディスクをシュートし、次は後攻が自分のディスクをシュートする。このシュートを交互に繰り返す。8枚のディスクが全てシュートされて、1フレームが終わる。 ③ 全部のディスクがシュートされ、スコアリング・ダイアグラムに入っているディスクのみが得点となる。またディスクキッチン(10-OFF)に入っているディスクは、10点減点となる。 ④ 各プレイヤーの得点の合計を記録用紙に記入する。次に、反対側のコートへ移動し、第2フレームとなる。この際に第1フレーム後攻だったプレイヤーから始める。 </p> <p>・ゲームの運営については、活動時間を考慮して、8ホールを何回回るか団体に決定してください。</p> <p>・ローテーションの方法 <ul style="list-style-type: none"> ①先頭グループが1ホールを終了した後、次のグループがスタートしていく方法 ②各ホールに振り分けて一斉にスタートする方法 </p> <p>(4)記録表を出しあって順位を決定します。</p> <p>(5)表彰、まとめをします。</p>		
留意点	<p>(1)コースの設定については、標準コースがありますが、各団体に自由なセッティングしてもかまいません。</p> <p>(2)始めと終わりにクラブ、ボールホールポスト、スタートマット、ホール掲示板の数を確認してください。</p>		