

ハンターゲーム		ゲーム・レク	
活動内容	ハンター役と猟犬役が作戦を立て、協力して動物カードを集める活動で、チームプレーが要求されます。荒天時のプログラムとして、館内に動物カードを隠して実施することもできます。	対象年齢	幼稚園～ 小学高学年
		活動時間	1～2時間
準備物	各団体・個人	特になし	
	自然の家	動物カード、集計表、無線機	
活動例	<p>(1)決められた集合します。(学習室、コミ室、プレイホールなど)</p> <p>(2)ゲームの説明を行います。 ・グループをつくります(4～6名を事前編成し、ハンター役1人を決めます。) ・ゲームの内容、方法(ルールなど)、動物カードを隠したエリア等について説明を行います。 ・各グループで作戦をたてる。(ハンター役と猟犬役の合図等)</p> <p>(3)ゲームを開始します。 【ルール】 ① 事前に引率者が一定のエリアにカードを隠します。カードには点数があり、点数によって発見の難しいところ、易しいところに分けます。 ② 各班1人はハンター役とし、ほかのメンバーは全員猟犬役となります。 ③ 猟犬は、動物を探すことはできますが、カードを取ることはできません。カードを取れるのはハンター役だけです。グループ内で作戦を立てさせておいてもよい。 ④ 開始の合図でエリアに一斉にカードを探しにいき、カードに隠された合計点で順位を争う。 ⑤ ある程度の時間が経ったところで集合の合図をかける。 【留意点】 ① 引率者は、出発(ゴール)地点に1人とエリア内に位置し、ペナルティがないかどうかを指導します。 ② ハンター役は、目印となるものをつけさせておく。 ③ 集めた、カードの枚数で順位を決めるのではなく、カードに隠された点数の合計で採点し、順位を決定します。</p> <p>(4)片付けをします。</p> <p>(5)表彰、まとめをします。</p>		
留意点	<p>(1)館内で活動するときは、ほかの団体の迷惑にならないように注意をしましょう。</p> <p>(2)館内で活動するときは、走らないように指導してください。</p> <p>(3)事前に引率者で動物カードを隠しておいてください。風で飛ばされないように注意して設置してください。</p> <p>(4)ハンター役以外の方が動物カードを取ることのないように十分指導してください。</p> <p>(5)はじめと終わりに動物カードの枚数を確認してください。</p>		